

## FORMATION FLUENT MODULE F1

# INTRODUCTION A

# ANSYS FLUENT.....

PUBLIC VISÉ Cette formation s'adresse à des ingénieurs et techniciens.

La connaissance des bases théoriques de la mécanique des fluides et de la **PRÉREQUIS** 

méthode des volumes finis est requise.

S'initier à la pratique des calculs de mécanique des fluides et de thermique avec le **OBJECTIF** 

logiciel ANSYS FLUENT.

**MOYENS** La formation se déroule dans une salle dédiée équipée d'un écran, un

vidéoprojecteur, des stations de travail et des écrans pour chacun des stagiaires. **PÉDAGOGIQUES** 

Le cours comporte des séances de travaux pratiques sur station de travail. **ET TECHNIQUES** 

Les documents relatifs à la formation (cours et exercices) sont fournis sur clé USB.

La formation est sanctionnée par une feuille d'émargement attestant de la **MOYENS** présence au cours. Un certificat de formation sera remis en mains propres à la fin D'ÉXÉCUTION

de la formation à chaque stagiaire. Une fiche d'évaluation sera remplie par le ET DE RÉSULTAT

stagiaire à la fin de la formation.

DURÉE 4 jours, soit 28 heures

## CONTENU

#### 1 - INTRODUCTION A LA CFD

- Qu'est-ce que la CFD?
- Les différentes étapes d'un calcul CFD bien mené

#### 2 - INTRODUCTION A WORKBENCH

- Présentation de l'environnement Workbench
- \* Modules de géométrie SpaceClaim et DesignModeler
- \* Modules de maillage Meshing, ICEM CFD et Fluent Meshing
- \* Fluent dans l'environnement Workbench
- \* Autres modules relatifs aux autres domaines de la physique
- Fluent au sein d'un projet multiphysique



## 3 – INTRODUCTION A SPACECLAIM DANS LE CADRE D'UN CALCUL AVEC FLUENT

- Présentation de l'interface graphique
- Visualiser, manipuler et sélectionner
- Créer une géométrie
- Réparer une géométrie
- Obtenir le domaine fluide

#### 4 – INTERFACE GRAPHIQUE DE FLUENT

- Présentation de l'interface graphique
- Visualiser, manipuler et sélectionner
- Les différentes étapes d'un calcul CFD avec Fluent

#### **5 – FLUENT MESHING**

- Le processus « watertight geometry »
- Les formats de CAO supportés
- L'interface graphique de Fluent Meshing
  - \* Visualiser, manipuler et sélectionner
  - \* Les outils disponibles
- Importer une géométrie CAO
- Regrouper certains éléments géométriques, définir les zones pour les futures conditions limites
- Les différents types de maille
- Mailler les surfaces
- Mailler les volumes
- Mailler les zones en proche paroi
- Imposer des tailles de maille
- Interfaces entre différents maillages
- Visualiser le maillage

#### 6 – MISE EN DONNEES DU CALCUL

- Calculs stationnaire / instationnaire
- Propriétés des matériaux
- Écoulement turbulent
- Écoulement avec échange de chaleur
- Interface entre maillages
- Milieu solide, milieu poreux
- Conditions limites, de périodicité et initiales
- Méthodes de calcul « pressure-based » et « density based »
- Conseils pratiques
  - \* Erreurs d'arrondis : pression et densité de référence
  - \* Domaine de calcul et choix des conditions aux limites
  - \* Etc.



#### 7 – CONDUITE DU CALCUL

- Calculs stationnaire / instationnaire
- Méthodes de résolution des équations
  - \* « pressure-based »
  - \* « density-based »
- Schéma d'interpolation
- Initialisation du calcul
- Suivi de la convergence
- Autoadaptation du maillage
- Calculs en série / en parallèle
- Conseils pratiques
  - \* Résoudre les problèmes de convergence
  - \* Accélérer la convergence
  - \* Convergence et précision des résultats

### 8 - POST-TRAITEMENT D'UN CALCUL

- Dans Fluent
- Avec le logiciel CFD-Post
  - \* Supports de visualisation : (nuages de) points, (poly)lignes, plans, surfaces, volumes...
  - \* Objets visualisés : scalaires, vecteurs, expressions
  - \* Observations qualitatives : contours, lignes de courant, tourbillons...
  - \* Observations quantitatives : tableaux, graphiques...
  - \* Animation
  - \* Comparaison des résultats de plusieurs calculs réalisés dans une même géométrie
  - \* Enregistrement du processus de post-traitement
  - \* Rapport de calcul

## 9 - CONSEILS PRATIQUES

- Les différentes sources d'erreurs
  - \* Erreurs numériques : d'arrondi, d'itération, de maillage...
  - \* Erreurs de modélisation : choix des modèles, choix des conditions limites, choix du domaine de calcul...
- Conseils sur la création de maillage

#### 10 - TURBULENCE

- Nombre de Reynolds et critère d'identification d'un écoulement turbulent
- Quelques rappels sur les approches de modélisation
  - \* Direct numerical simulation (DNS)
  - \* Large eddy simulation (LES)
  - \* Reynolds averaged Navier-Stokes (RANS)
- Les modèles RANS disponibles dans Fluent et leur utilisation
  - \* Modèles de viscosité turbulente à 1 et 2 équations
  - \* Modèles des contraintes de Reynolds (RSM)
- Quelques rappels sur la couche limite turbulente
- Les traitements de la couche limite turbulente dans Fluent et leur utilisation
  - \* Fonction de paroi
  - \* Résolution de la sous-couche visqueuse
- Condition limite en entrée : données relatives à la turbulence
- Conseils pratiques et méthodes
  - \* Positionner le 1er nœud du maillage dans la couche limite



## 11 – TRANSFERTS THERMIQUES

- Quelques rappels sur les modes de transfert de chaleur :
  - \* Conduction
  - \* Convection
  - \* Rayonnement
  - \* Changement de phase
- Les conditions aux limites disponibles dans Fluent
- Transfert de chaleur conjugué (dans le fluide ET DANS le solide)
- Post-traitement des échanges de chaleur
- Calculs couplés : transfert d'un résultat de calcul thermique depuis Fluent vers un autre logiciel ANSYS, via Workbench

## 12 - CALCUL INSTATIONNAIRE

- Choix de l'intervalle de temps à considérer
- Choix du pas de temps
- Choix des conditions initiales
- Convergence d'un calcul instationnaire
  - \* Convergence numérique
  - \* Convergence physique
- Schémas numériques pour calcul instationnaire dans Fluent
- Conseils pratiques